

# ミニ・アルティメット ルール

## Mini Ultimate Rule

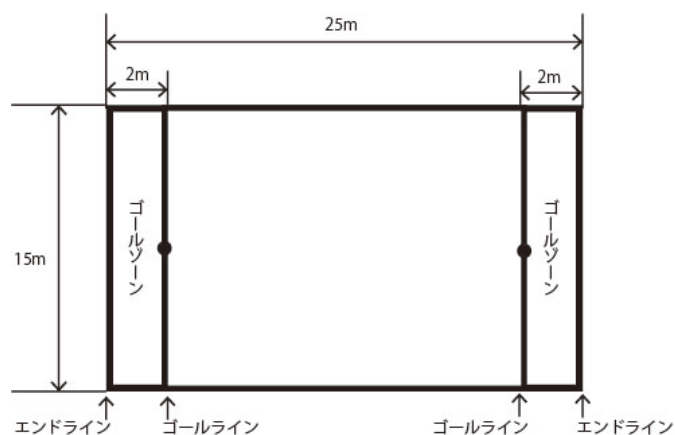
2019.1.26

2020.3.20改訂

基本的には通常のアルティメットルールを基本とします。  
スピリット・オブ・ザ・ゲーム (Spirit Of The Game) を遵守し、  
下記の項目をミニ・アルティメットルールとして追加設定します。

### 1. コートサイズ (右の図を参照)

バスケットコートを使う。  
コートのライン上もインフィールドとします。  
ゴールラインは、エンドラインから内側に**2m**  
とします。



### 2. ゴールゾーンのプレイヤー制限

ゴールゾーンには、ディフェンスプレイヤーは  
入ることが出来ません。

従って、キャラハンルールも適用されません。

### 3. 得点後のスローオフ

得点後のスローオフによる再開は無し。(ゲーム開始時のみスローオフする)

得点後にオフェンスとなったチームは、ゴールライン外に出てスローする事でプレーが再開され  
ます。

### 4. プレイヤーの交代

プレイヤーの交代はディスクがコート外に出た時のみ、**オフェンスチームが手を挙げ相手チーム  
に宣言する**事でプレーが中断し交代する事が出来る。

ディフェンスチームはオフェンスチームの交代宣言にて何人でも交代出来  
る。プレイヤー交代が終わったら、チェックにより再開する。

### 5. 試合用ディスク

ディスクラフト社 ソフト・ウルトラスター175g を使う。