



【大会名】 2026 福岡ももちビーチアルティメット大会

【日付】 2026年 7月 5日 (日)

【場所】 シーサイドももち海浜公園 西側ビーチ  
福岡市早良区百道浜2丁目902-1

【競技】 フライングディスク  
種目；アルティメット 4人制ミックス

【部門】 ミックス部門 10チーム

【試合形式】 予選リーグ  
順位決定戦

【受付】 大会本部にて **8:45** より開始いたします。  
メンバーエントリー人数と、参加費お支払い金額をご確認ください。

【ビーチクリーン】 **9:00**より、ビーチクリーンを開始します。  
各リーグ別にコート内、外のごみ拾いや危険性のある物がないか清掃をお願いします。

【キャプテンMTG】 ビーチクリーン中にキャプテンミーティングを行います。  
本部掲示板前にお集まりください。

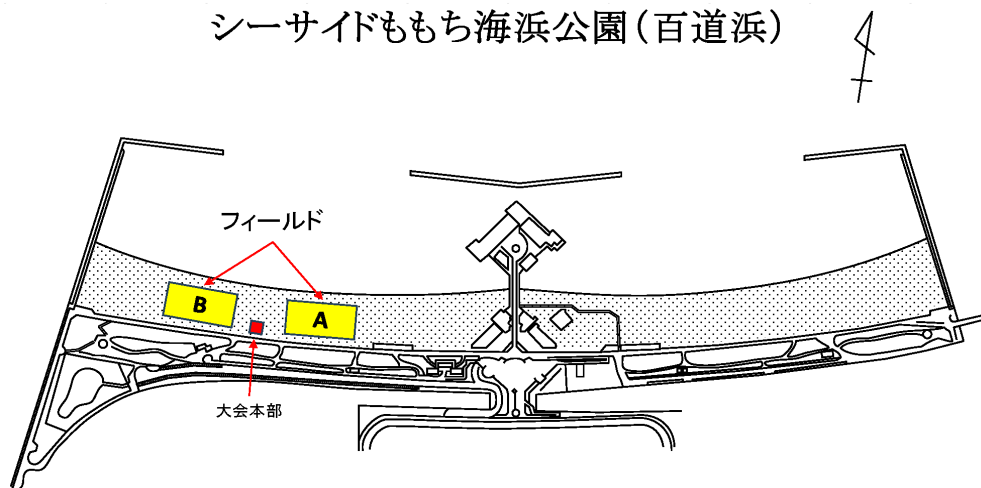
【競技】 **9:30**から競技開始です。別紙参照ください。

【表彰式・閉会式】 本大会は、競技終了後に表彰式・閉会式を行います。  
閉会式後に全体写真撮影を行います。

【保険】 本大会はスポーツ保険に加入しております。  
大会中にケガや病院にかかる可能性がある方は、大会本部までお越しく下さい。  
補償額：通院2,000円/1日（最大90日間）、入院3,000円/1日（最大180日間）

## 【会場図】

フィールド：ビーチ（砂浜）



## 【参加チーム】

※順不同

FOR+E

Beach Girls

福岡教育大学球ちゃん☆

GAN-Bird

play×move 1

play×move 2

蹄

筑紫女学園大学cheers

Hakata Hackers Classics+

HUF

## 【 ルール 】 基本

WFDF アルティメット公式ルール

### ローカルルール

- ・ ミックス4人制  
構成：4名の内1名以上の女性（小学生以下）
- ・ ブリックポイントは、ゴールライン上のセンターに配置

### フィールドサイズ

- ・ 50m x 23m（プレイゾーン：34m，エンドゾーン：8m）※予定

### 試合形式

- ・ 1試合15分
- ・ 予選リーグ（同点でも終了）、順位決定戦（そのまま続けて1点先取）
- ・ タイムアウトは、各チーム1分1回（試合時間に含む）
- ・ 各部門 8点を上限とし、8点を取った時点で試合終了。

- ・ 試合時間は、本部にて管理いたします。
- ・ 試合終了後に、スコアを大会本部へ提出。

- ・ 点数制 勝ち3点 引き分け1点 負け0点

- ・ 予選リーグ内順位決定方法
  - 1.点数
  - 2.直接対決
  - 3.得失点差
  - 4.総得点数
  - 4.ターゲットアプローチスロー対決

- 【 注意事項 】
  - ・ 大会期間中は一般の施設利用者もいらっしゃいます。  
練習・ウォーミングアップ等は周囲に十分配慮して行ってください。
  - ・ 通路や共用スペースを占有するなど、他の利用者の通行の妨げとなる行為は  
ご遠慮ください。
  - ・ 会場では置き引き等の盗難が発生する場合があります。  
貴重品は各自で責任を持って管理してください。

■予選リーグ A

A		FOR+E	Play x Move 2	Beach Girls	HUF	蹄	勝	負	分	得点	失点	差	点	順位
		A1	A2	A3	A4	A5								
FOR+E	A1		XA1	XA6	XA9	XA3								
			-	-	-	-								
Play x Move 2	A2	XA1		XA4	XA7	XA10								
		-		-	-	-								
Beach Girls	A3	XA6	XA4		XA2	XA8								
		-	-		-	-								
HUF	A4	XA9	XA7	XA2		XA5								
		-	-	-		-								
蹄	A5	XA3	XA10	XA8	XA5									
		-	-	-	-									

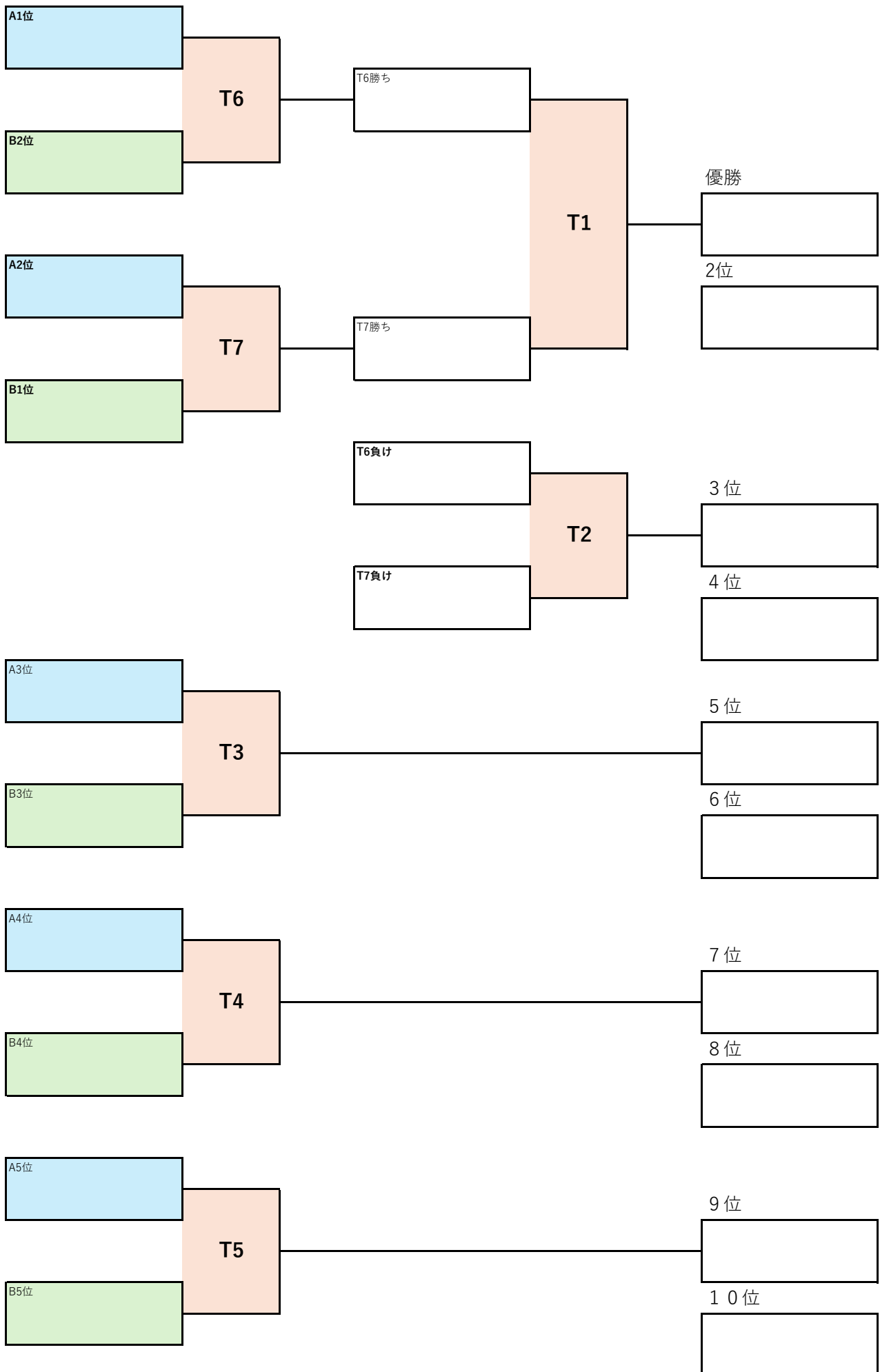
- 点 数 制： 勝ち 3点、引き分け 1点、負け 0点
- リ ー グ 決 定 方 法： リーグの順位は以下の順により決定します。
1. 点数
  2. 直接対決
  3. 得失点差
  4. 総得点数
  5. ターゲットアプローチ対決

■予選リーグ B

B		GAN-Bird	筑紫女学園大学 cheers	福岡教育大学 球ちゃん☆	Play x Move1	Hakata Hackers Classics+	勝	負	分	得点	失点	差	点	順位
		B1	B2	B3	B4	B5								
GAN-Bird	B1		XB1	XB6	XB9	XB3								
		—	—	—	—									
筑紫女学園大学 cheers	B2	XB1		XB4	XB7	XB10								
		—	—	—	—	—								
福岡教育大学 球ちゃん☆	B3	XB6	XB4		XB2	XB8								
		—	—	—	—	—								
Play x Move 1	B4	XB9	XB7	XB2		XB5								
		—	—	—	—	—								
Hakata Hackers Classics+	B5	XB3	XB10	XB8	XB5									
		—	—	—	—	—								

- 点 数 制： 勝ち 3 点、引き分け 1 点、負け 0 点
- リ ー グ 決 定 方 法： リーグの順位は以下の順により決定します。
1. 点数
  2. 直接対決
  3. 得失点差
  4. 総得点数
  5. ターゲットアプローチ対決

■順位決定戦



■タイムスケジュール 試合時間：15分ゲーム，タイムアウト：各チーム1分1回（試合時間に含む）

No	開始時間	コート 1	コート 2
	8:45	受付開始	
	9:00	ビーチクリーン (Aリーグ)	ビーチクリーン (Bリーグ)
		キャプテンミーティング	
1	9:30	XA1	XB1
		FOR+E — Play x Move 2	GAN-Bird — 筑紫女学園大学 cheers
2	9:50	XA2	XB2
		Beach Girls — HUF	福岡教育大学 球ちゃん☆ — Play x Move1
3	10:10	XB3	XA3
		GAN-Bird — Hakata Hackers Classics+	FOR+E — 蹄
4	10:30	XB4	XA4
		筑紫女学園大学 cheers — 福岡教育大学 球ちゃん☆	Play x Move 2 — Beach Girls
5	10:50	XA5	XB5
		蹄 — HUF	Hakata Hackers Classics+ — Play x Move1
6	11:10	XA6	XB6
		FOR+E — Beach Girls	GAN-Bird — 福岡教育大学 球ちゃん☆
7	11:30	XB7	XA7
		筑紫女学園大学 cheers — Play x Move1	Play x Move 2 — HUF

No	開始時間	コート 1	コート 2
8	11:50	XB8	XA8
		福岡教育大学 球ちゃん☆ — Hakata Hackers Classics+	Beach Girls — 蹄
9	12:10	XA9	XB9
		FOR+E — HUF	GAN-Bird — Play x Move1
10	12:30	XA10	XB10
		Play x Move 2 — 蹄	筑紫女学国大学 cheers — Hakata Hackers Classics+
11	12:50	昼・休憩	
12	13:20	T6	T7
		A1位 — B2位	A2位 — B1位
13	13:40	T4	T5
		A4位 — B4位	A5位 — B5位
14	14:00	T2	T3
		—	A3位 — B3位
15	14:20	T1	
		—	
16	14:40	表彰式・閉会式、写真撮影	